|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Modulo di iscrizione alla formazione gratuita****per le Scuole Amiche Erasmus+ PNSD “Cosmopolitismo Digitale”**

|  |
| --- |
| **Io sottoscritto** (compilare le caselle con lo sfondo grigio) |
| **Cognome** |  |
| **Nome** |  |
| **Indirizzo e-mail**(per l’iscrizione alla piattaforma o alla classe virtuale da parte del Formatore) |  |
| **Istituto di servizio** |  |
| **Disciplina di insegnamento** |  |
| **Eventuale ruolo PNSD (AD, Team…)** |  |
| **Chiedo l’iscrizione al/ai seguente/i modulo/i o corso/i** **(e contestualmente autorizzo i Formatori al trattamento dei dati personali****per il mio inserimento in piattaforma):** |

 |
|

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Formatore** | **Corso** | **Moduli** | **INSERIRE CROCETTA** | **Ore singolo Modulo** | **Ore intero Corso** |
| Anna Rita Vizzari | *Dall’emulazione creativa all’organizzazione dei contenuti digitali.* | A | Allestire e curare una *repository* on-line. |[ ]  3 | **12** |
|  |  | B | Le Infografiche in generale e il *visual curriculum* in particolare. |[ ]  3 |  |
|  |  | C | Fare *Digital storytelling* per la documentazione dei processi. |[ ]  3 |  |
|  |  | D | Creare percorsi in realtà aumentata. |[ ]  3 |  |
| Maria Mascia | *Progettare e comunicare;**verifichiamo il livello di interesse per un tema.**creiamo un prodotto originale e personale;**informiamo attraverso i servizi del web.* | A | Progettare insieme: struttura ed esempi di piattaforme per la collaborazione online. |[ ]  3 | **12** |
|  |  | B | Progettare insieme: i bisogni della scuola (monitoraggio e materiali su cui elaborarlo). |[ ]  3 |  |
|  |  | C | Creatività ed espressione personale: immagini, video e animazioni. |[ ]  3 |  |
|  |  | D | Pubblicare e comunicare: gli ambienti del web. |[ ]  3 |  |
| Attilio Giorgi | *Creare ed usare in modo sicuro le nostre risorse informatiche.* | A | Principi di sicurezza informatica. |[ ]  3 | **12** |
|  |  | B | Tutorial di base per cominciare ad utilizzare *MIT App inventor 2*. |[ ]  3 |  |
|  |  | C | Creazione di una semplice app mediante l’uso di *App inventor 2 - App Talk to me*. |[ ]  3 |  |
|  |  | D | Creazione di una semplice app mediante l’uso di *App inventor 2 - App lettore scanner di codice a barre.* |[ ]  3 |  |

 |

**Inviare a:**

annarita.vizzari@istruzione.it; maria.mascia@istruzione.it; attilio.giorgi@istruzione.it